**PolyScrabble**

Plan de tests logiciels

Version 1.3

Historique des révisions

| **Date** | **Version** | **Description** | **Auteur** |
| --- | --- | --- | --- |
| 2022-11-16 | 1.0 | Choix de type de tests et écriture de ces tests | Marc-Antoine Baillargeon/Aghiles Gasselin |
| 2022-11-24 | 1.1 | Fin d’écriture de la partie stratégie de test | Marc-Antoine Baillargeon/Aghiles Gasselin |
| 2022-11-28 | 1.2 | Ajout tests de fonctions dans stratégie de test | Marc-Antoine Baillargeon/Aghiles Gasselin |
| 2022-12-02 | 1.3 | Formatage final | Aghiles Gasselin |

Table des matières

[**1. Introduction**](#_heading=h.1fob9te) **4**

[**2. Exigences à tester**](#_heading=h.3znysh7) **4**

[**3. Stratégie de test**](#_heading=h.2et92p0) **5**

[3.1. Types de test](#_heading=h.k9l6w8hcddlg) 5

[3.1.1. Tests de fonction](#_heading=h.ebjdkjdktwod) 5

[3.1.2. Tests d’interface usager](#_heading=h.4d34og8) 5

[3.1.3. Tests de performance](#_heading=h.26in1rg) 6

[3.1.4. Tests de charge](#_heading=h.omjwba8of9t5) 6

[3.1.5. Tests d’échec/récupération](#_heading=h.x9iqjnhdlpoo) 6

[3.2. Outils](#_heading=h.93h44jp77u6j) 7

[**4. Ressources**](#_heading=h.qsh70q) **7**

[4.1. Équipe de test](#_heading=h.1pxezwc) 7

[4.2. Système](#_heading=h.l3350a4oie2z) 8

[**5. Jalons du projet**](#_heading=h.miapnnm0udyg) **8**

**Plan de tests logiciels**

# 

# 1. Introduction

Ce document a pour but de présenter les tests logiciels qui seront effectués sur notre application. Ces tests se basent sur notre SRS et vérifieront que notre application respecte celui-ci. Ils ont donc pour but de vérifier que notre application respecte ce que nous avons promis dans le SRS et sont une preuve du bon fonctionnement de notre application. Ce document fait partie des fichiers qui serviront d’assurance-qualité.

Pour commencer, le document énumère les exigences qui seront testées. Par la suite les tests choisi le test d’interface usager, le test de performance, le test de charge et finalement le test d’échec/récupération. Les outils utilisés pour tester ces exigences sont présentés par la suite les ressources utilisées pour effectuer ces tests.

# 2. Exigences à tester

| Exigences | Tests |
| --- | --- |
| 3.1 Mode de jeu | Tests de fonction, Tests d’interface usager |
| 3.1.1 Mode de jeu classique | Tests de fonction, Tests d’interface usager, Tests de performance, Tests de charge, Tests d’échec récupération |
| 3.1.2 Mode de jeu carte de pouvoir configurable | Tests de fonction, Tests d’interface usager, Tests de performance, Tests de charge, Tests d’échec récupération |
| 3.2 Visibilité des parties | Tests de fonction, Tests d’interface usager, Tests de performance, Tests d’échec récupération |
| 3.3 Interaction avec le plateau | Tests de fonction, Tests d’interface usager, Tests de performance |
| 3.6 Résultat de fin de partie | Tests de fonction, Tests d’interface usager, Tests d’échec récupération |
| 3.7 Matchs favoris | Tests de fonction, Tests d’interface usager, Tests d’échec récupération |
| 3.8 Comptes Utilisateurs | Tests de fonction, Tests d’interface usager, Tests de performance, Tests de charge, Tests d’échec récupération |
| 3.9 Avatar | Tests de fonction, Tests d’interface usager, Tests d’échec récupération |
| 3.10 Clavardage | Tests de fonction, Tests d’interface usager, Tests de performance, Tests de charge, Tests d’échec récupération |
| 3.11 Configuration de l’application | Tests de fonction, Tests d’interface usager, Tests de performance, Tests d’échec récupération |
| 3.13 Création de cookies | Tests de fonction, Tests d’échec récupération |
| 3.15 Système de classement | Tests de fonction, Tests d’interface usager, Tests d’échec récupération |
| 3.16 Actions provoque du son | Tests de fonction, Tests d’interface usager, Tests de performance, Tests de charge |
| 4.1 Utilisabilité | Tests de fonction, Tests d’interface usager, Tests de performance |
| 4.2 Fiabilité | Tests de fonction, Tests de performance |
| 4.3 Performance | Tests de fonction, Tests de performance |

# 3. Stratégie de test

## 

## 3.1. Types de test

### 3.1.1. Tests de fonction

| Objectif de test: | Vérifier que la fonction suit les exigences du srs remis. |
| --- | --- |
| Technique: | Le testeur doit avoir le srs sous les yeux et tester chaque point de celui-ci. |
| Critère de complétion: | Le testeur a observé que toutes les exigences du srs sont implémenter et fonctionnelles. |
| Considérations spéciales: | L’utilisateur est un humain adulte avec une bonne connaissance du français et une connaissance adéquate de la technologie. |

### 3.1.2. Tests d’interface usager

| Objectif de test: | Vérifier que l’utilisateur peut accéder à chaque pages auxquelles il aurait normalement accès. Vérifier que les boutons redirigent aux bonnes pages lorsqu’ils sont appuyés. |
| --- | --- |
| Technique: | Le testeur a une liste de pages et doit pouvoir accéder à chacune d’entre elles sans avoir besoin d’aide externe. |
| Critère de complétion: | Le testeur a réussi à accéder à chacune des pages tant qu’il a les droits d’accès. |
| Considérations spéciales: | L’utilisateur est un humain adulte avec une bonne connaissance du français et une connaissance adéquate de la technologie. |

### 3.1.3. Tests de performance

| Objectif de test: | Vérifier que les résultats des actions du client se produisent en moins de 500ms. |
| --- | --- |
| Technique: | Effectuer chaque action possible par un utilisateur et vérifier que le délai entre l’action et la conséquence. |
| Critère de complétion: | Le délai entre l’action et son résultat est inférieur à 500 ms. |
| Considérations spéciales: | Le temps de ping aux serveurs est inférieur à 100 ms. |

### 

### 3.1.4. Tests de charge

| Objectif de test: | Tester que tous les clients sont synchronisés au niveau des actions effectuées (création de partie/envoie de message/placer/échanger des lettres). |
| --- | --- |
| Technique: | Prendre 4 personnes, les mettre à la page de la feature testées et envoyer en même temps pour ensuite envoyer des actions synchronisées. |
| Critère de complétion: | Si chaque client à reçu toutes les informations d’actions dans le bon ordre alors le test passe. |
| Considérations spéciales: | L’utilisateur est un humain adulte avec une bonne connaissance du français et une connaissance adéquate de la technologie. |

### 

### 3.1.5. Tests d’échec/récupération

| Objectif de test: | Vérifier que les configurations de chaque utilisateur sont persistantes même en cas de crash. |
| --- | --- |
| Technique: | Changer tous les champs modifiables d’un profil utilisateur, faire crasher l’application (l'éteindre ainsi qu' éteindre le serveur), rallumer le tout et observer. |
| Critère de complétion: | Si chaque paramètre est le même que ceux modifiés précédemment le test passe. |
| Considérations spéciales: | Les champs qui doivent rester persistant sont seulement les champs dans la page de profil de l’utilisateur à savoir : le nom d’utilisateur, son avatar, son choix de thème par défaut, sa langue par défaut. |

## 

## 

## 3.2. Outils

Les outils suivants seront utilisés au sein de la discipline de test:

| **Type de test** | **Outil** |
| --- | --- |
| Test de fonction | Tablette Android, Application électron sur Windows 10, Serveur déployé sur AWS. |
| Test d’interface usager | Tablette Android, Application électron sur Windows 10 |
| Test de charge | Serveur déployé sur Aws et client sur electron + client sur Android 9.0 |
| Test d'échec/récupération | Serveur déployé sur Aws et client sur electron + client sur Android 9.0 |
| Test de Performance | Tablette Android, Application électron sur Windows 10 et la fonction console.time |

# 4. Ressources

## 4.1. Équipe de test

| **Rôle** | **Membre de l’équipe** | **Responsabilités** |
| --- | --- | --- |
| Testeur des tests d’interface usager, de performance et de fonction | Marc-Antoine Baillargeon | Rédaction des tests/implémentations/exécutions et rédaction des résultats. |
| Testeur des tests de charge et d'échec/récupération | Aghiles Gasselin | Rédaction des tests/implémentations/exécutions et rédaction des résultats. |
| Testeur de tests de charge | Corentin Glaus | Exécution des tests |
| Testeur de tests de fonctions | Maximiliano Falicoff | Exécution des tests |
| Testeur de tests de charge et de fonctions | Stephane Toyo Demanou | Exécution des tests |
| Testeur d’interface usager | Mohamed Fenjiro | Exécution des tests |

## 4.2. Système

Pour que chacun de nos tests soient valides, le serveur doit être déployé sur AWS dans une configuration identique à celle lors de la remise au client le 2 décembre. De plus, les clients utilisés doivent être déployés sur Electron (avec executable .exe) pour le client utilisant l’application sur Windows et en tant qu’un exécutable .apk pour le client utilisant une tablette android 9.0.

# 5. Jalons du projet

| **Jalon** | **Effort** | **Date de début** | **Date de fin** |
| --- | --- | --- | --- |
| Planification des tests | 2 | 17-11-2022 | 20-11-2022 |
| Implémentations des tests | 6 | 20-11-2022 | 25-11-2022 |
| Exécution des tests | 1 | 25-11-2022 | 25-11-2022 |
| Résultats-Analyse des tests | 5 | 30-11-2022 | 30-11-2022 |